

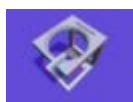
De Stéréo-Club Français.

## Galerie d'anaglyphes de Philippe Fassier

### Planche-Contact



Abîme



Compte-Fil



Robinets



Microscope



LabyNuages



LabyCartes



Galaxie



Klein



LabyFoot



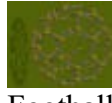
LabyOeil



LabyChaine



Sablier



Footballène



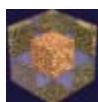
Fil de Tél



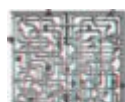
Triangle de Penrose



LabyVinci



LabyCube



LabyTuyaux



LabyFuite



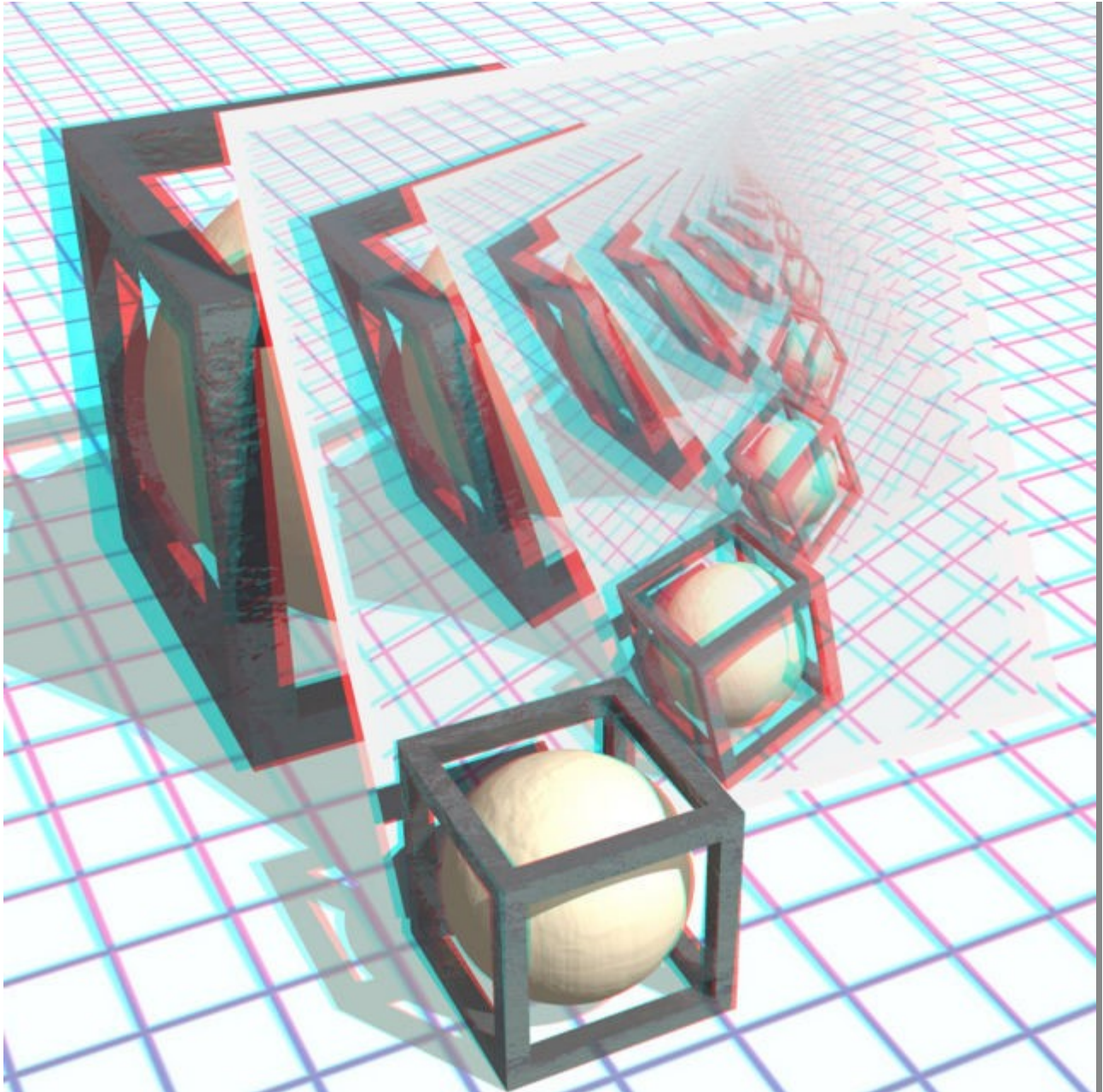
Abeille et Bourdon

**p17**

**pAbime**



Mise en abîme

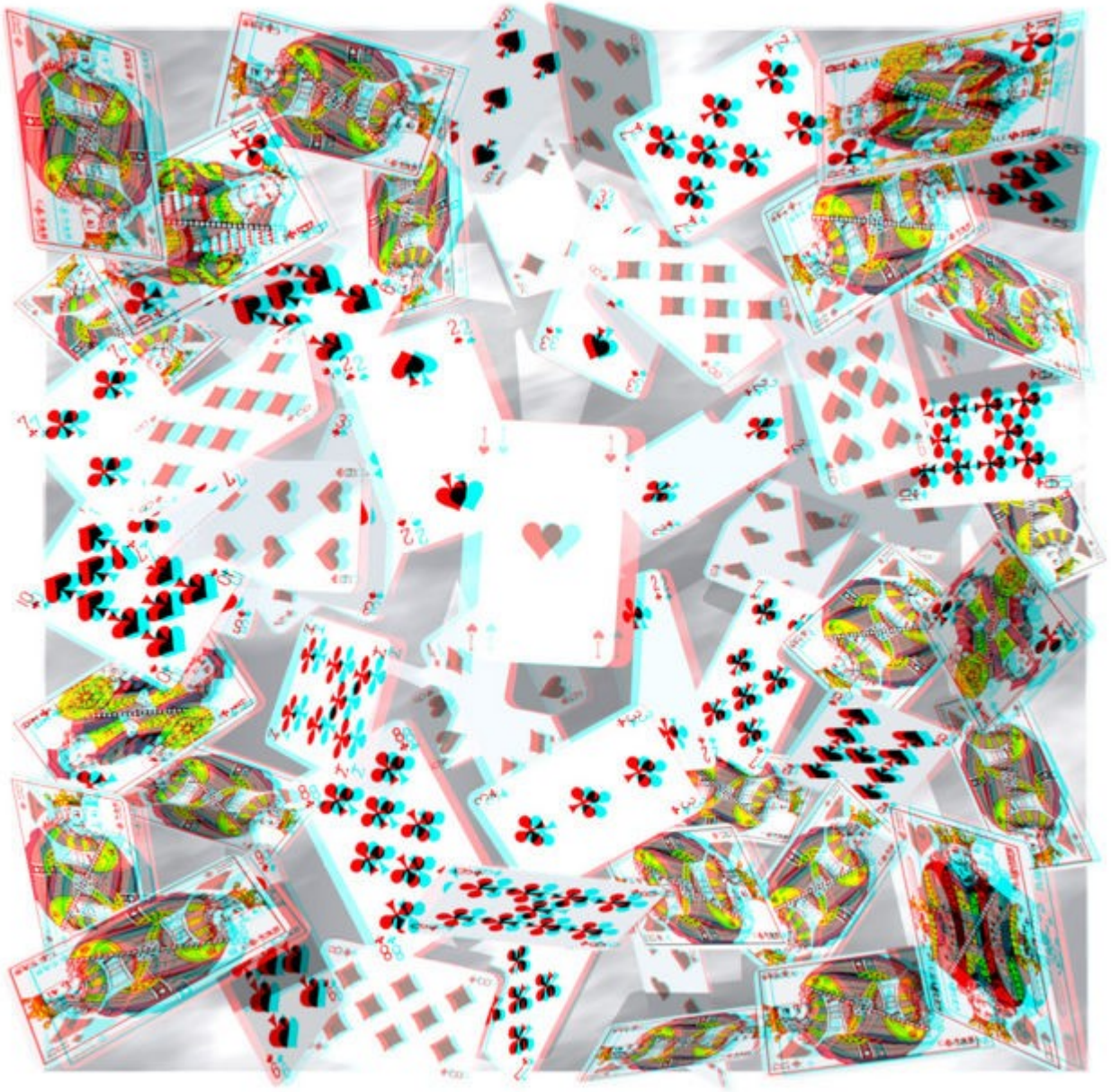


Je voulais étudier ce qu'il peut se passer si l'on met une image 3D en perspective dans une image 3D. Le phénomène me semble plus intéressant dans cet exemple : 🧐🧐 avec une image-couple qui présente un anaglyphe en perspective. Exercice à approfondir !

**p18**

**pLabyCartes**

🏠 🏠 🏠 🏠 LabyCartes

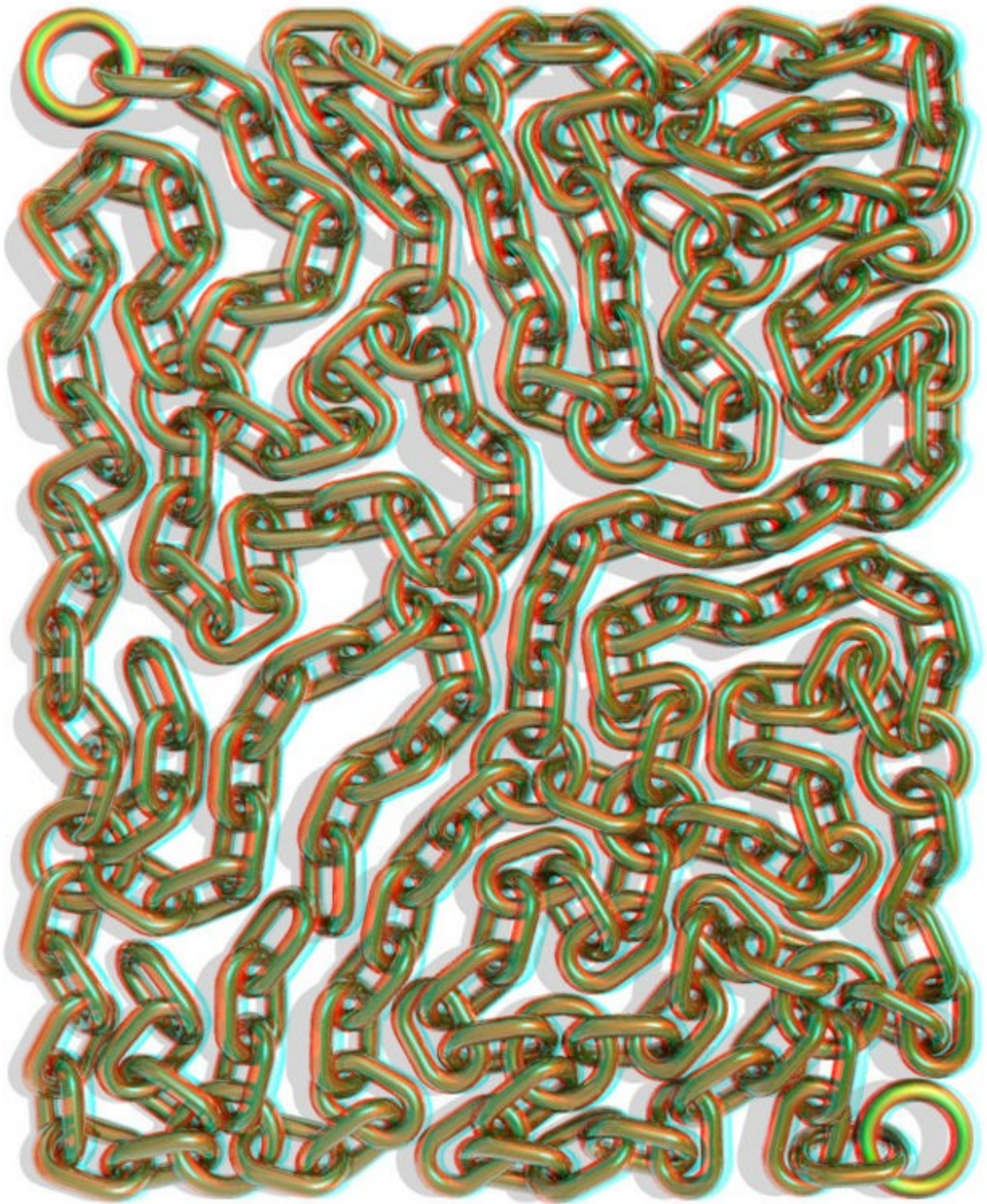


Un labyrinthe paru dans Science & Vie-Junior (voir la page (<http://p.fassier.fr/d1319676084.php>) ) dans lequel il fallait trouver une suite décroissante du roi à l'as, sans distinction de famille ni de couleur, en ne passant que par les cartes qui se touchent. Evidemment pas en 3D dans le journal donc sans assurance absolue que les cartes se touchent ou non, plus facile peut-être en anaglyphe.

**p19**

pLabyChaine

 LabyChaine

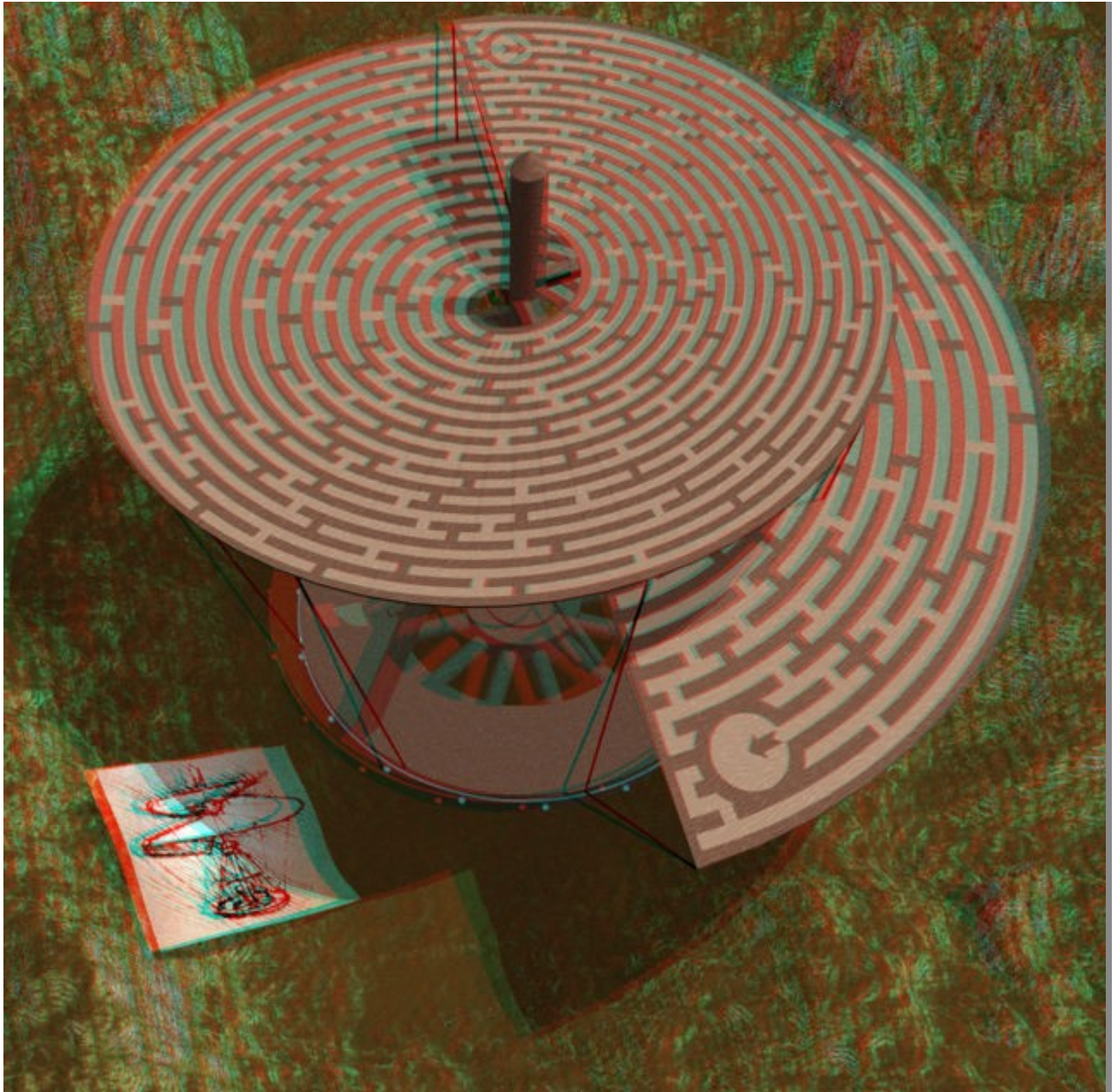


Un labyrinthe paru dans Mickey-Jeux (voir la page (<http://p.fassier.fr/d1319676085.php>) ) dans lequel il faut trouver, en comptant les maillons, le plus court enchaînement entre les deux anneaux circulaires.

**p20**

**pLabyVinci**

 LabyVinci

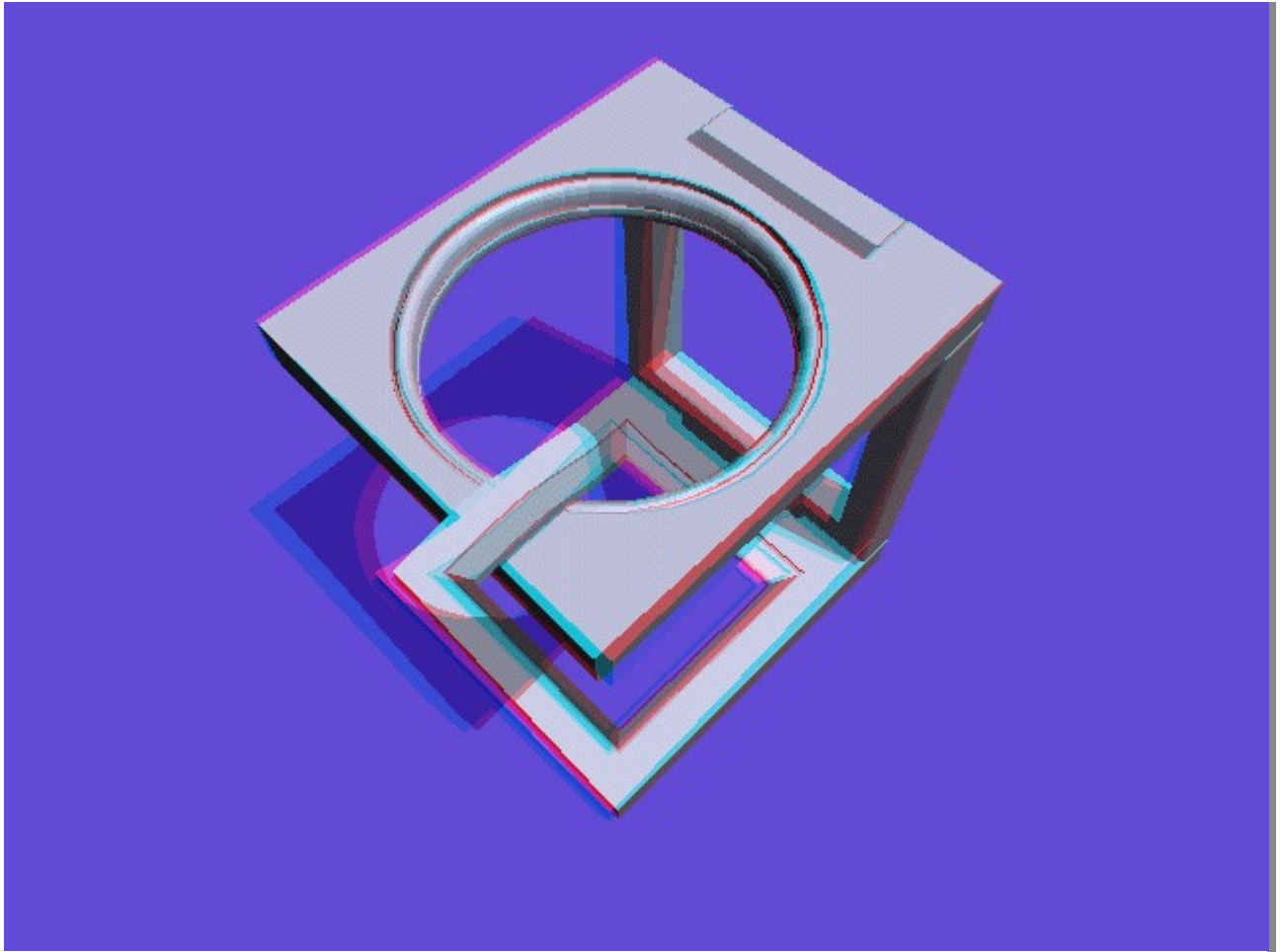


Un labyrinthe paru dans Science & Vie-Junior (voir la page (<http://p.fassier.fr/d1319676086.php>) ) dans lequel on devine l'hélicoptère imaginé par Léonard de Vinci.

**p1**

**pCompteFil**

 **Compte-Phil**



Mon logotype depuis l'école de dessin. Cette image m'a fait gagner le premier prix (en accessit) d'un concours de stéréographie. Le lot était un objectif Vivitar Q-Dos, mais c'est surtout les lunettes "Ray-Ban" anaglyphiques qui m'intéressaient ! Et j'étais absolument déterminé à les gagner !

**p2**

**pGalaxieAndromede**

  Galaxie d'Andromède



Une image scannée et retouchée en "positionnant" chaque étoile en arrière-plan de la Galaxie.

**p3**

**pCoucherSablier**

  **Coucher de Sablier**



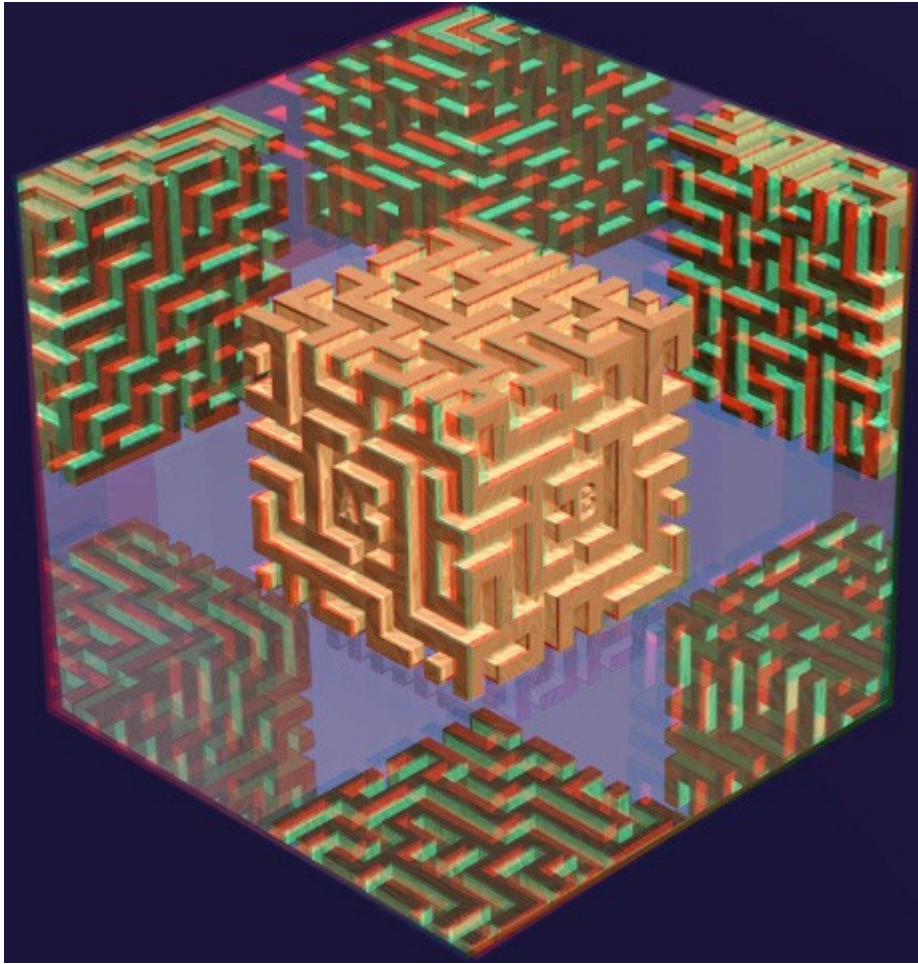
Ma sœur Martine s'était lancée dans la collection des images de sabliers ailés qui abondent dans les cimetières (c'est comme les champignons, il faut bien chercher... en voir un album (<http://p.fassier.fr/d1257072354.php>) ) Indépendamment de cela, SVM-Mac me demanda de leur concocter une image pour la page d'éditorial. Alors pourquoi pas un anaglyphe ? (il n'y avait pourtant dans le journal aucun rapport avec les images en relief et donc aucune paire de lunette fournie, voir la page).

**p4**

**pLabyCube**

  **LabyCube**



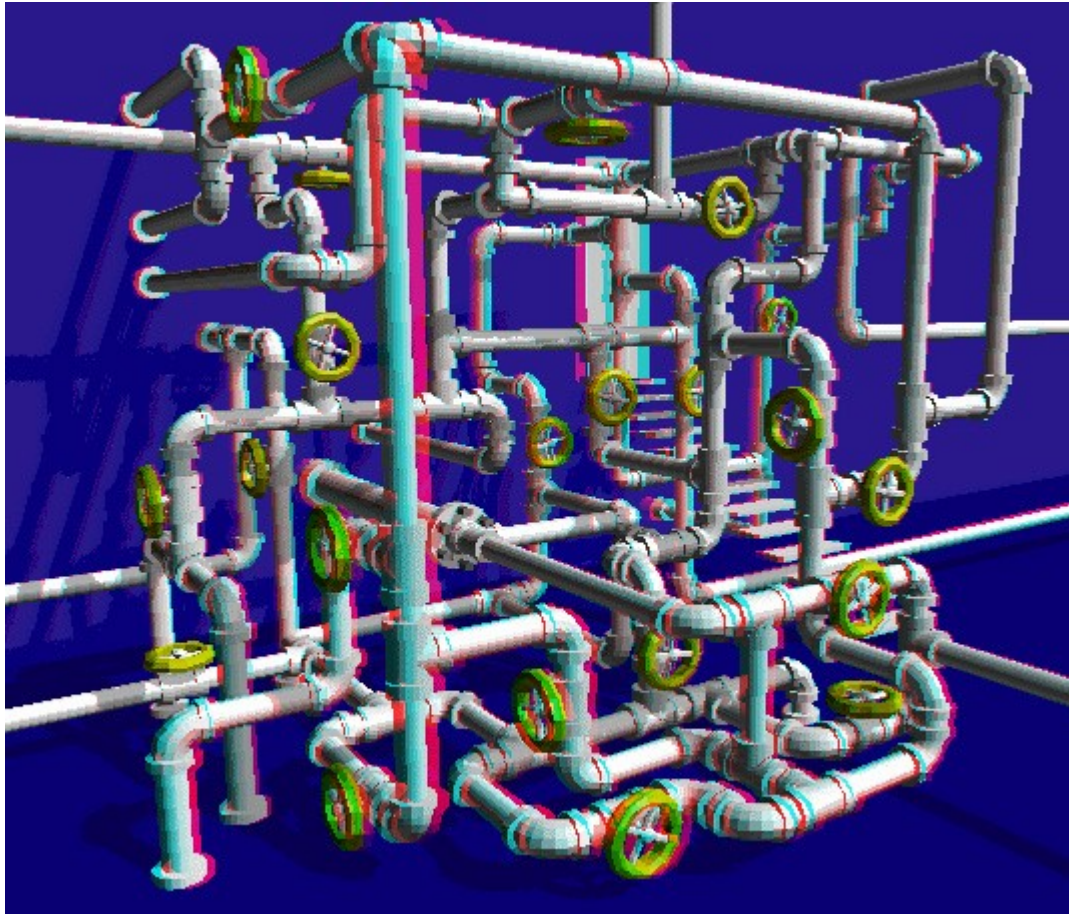


Mon labyrinthe fétiche décliné en plusieurs techniques : encre de Chine, vectoriel, ray-tracing, anaglyphe... avec une solution différente à chaque fois bien sûr ! (Il faut trouver le chemin qui relie A à B en suivant les couloirs, sur chaque face du cube, y compris les faces cachées que l'on découvre inversées dans les reflets).

**p5**

**pLabyRobinets**

  **LabyRobinets**



Un labyrinthe de tuyauteries : Sachant que tous les robinets sont fermés, trouver par où sort l'eau qui provient du gros tuyau central.

**p6**

**pBouteilleKlein**

 Bouteille de Klein

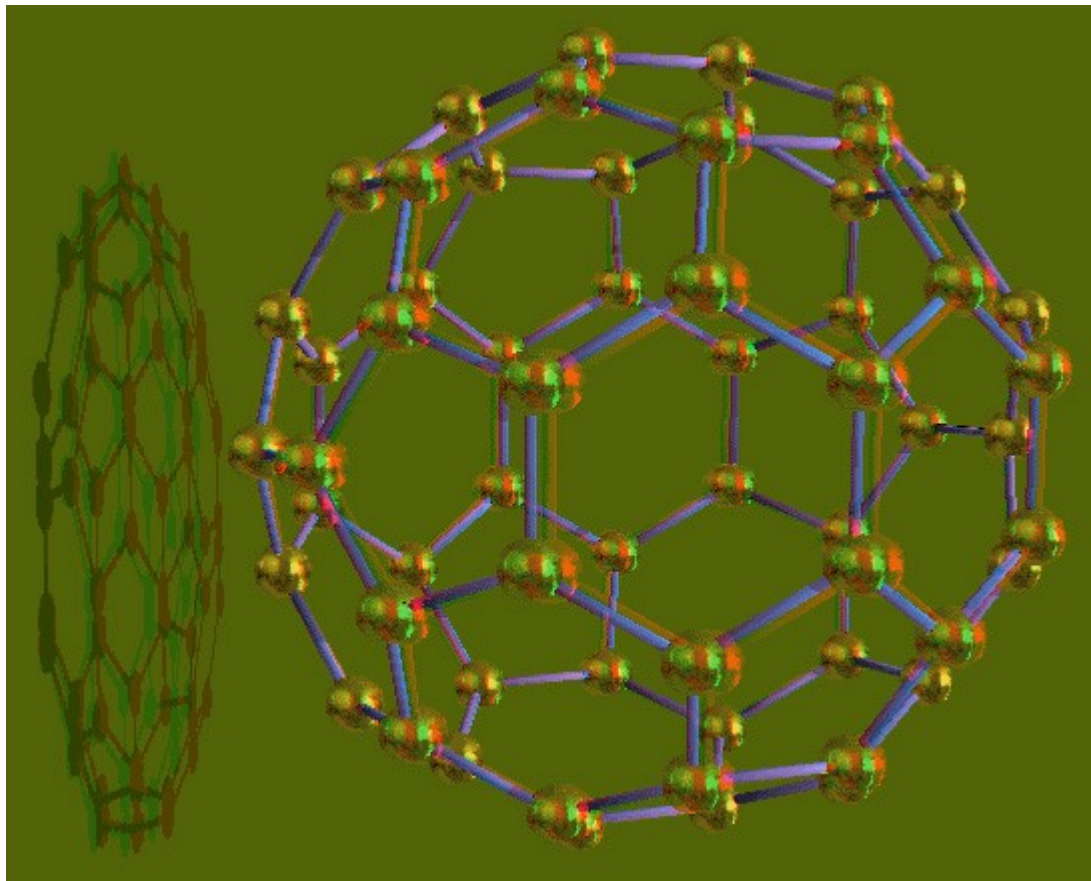


La bouteille de Klein, sorte de ruban de Moebius pour soiffard :) - un vrai casse-tête à sculpter en objet virtuel !

**p7**

**pFootballene**

 Molécule de Footballène

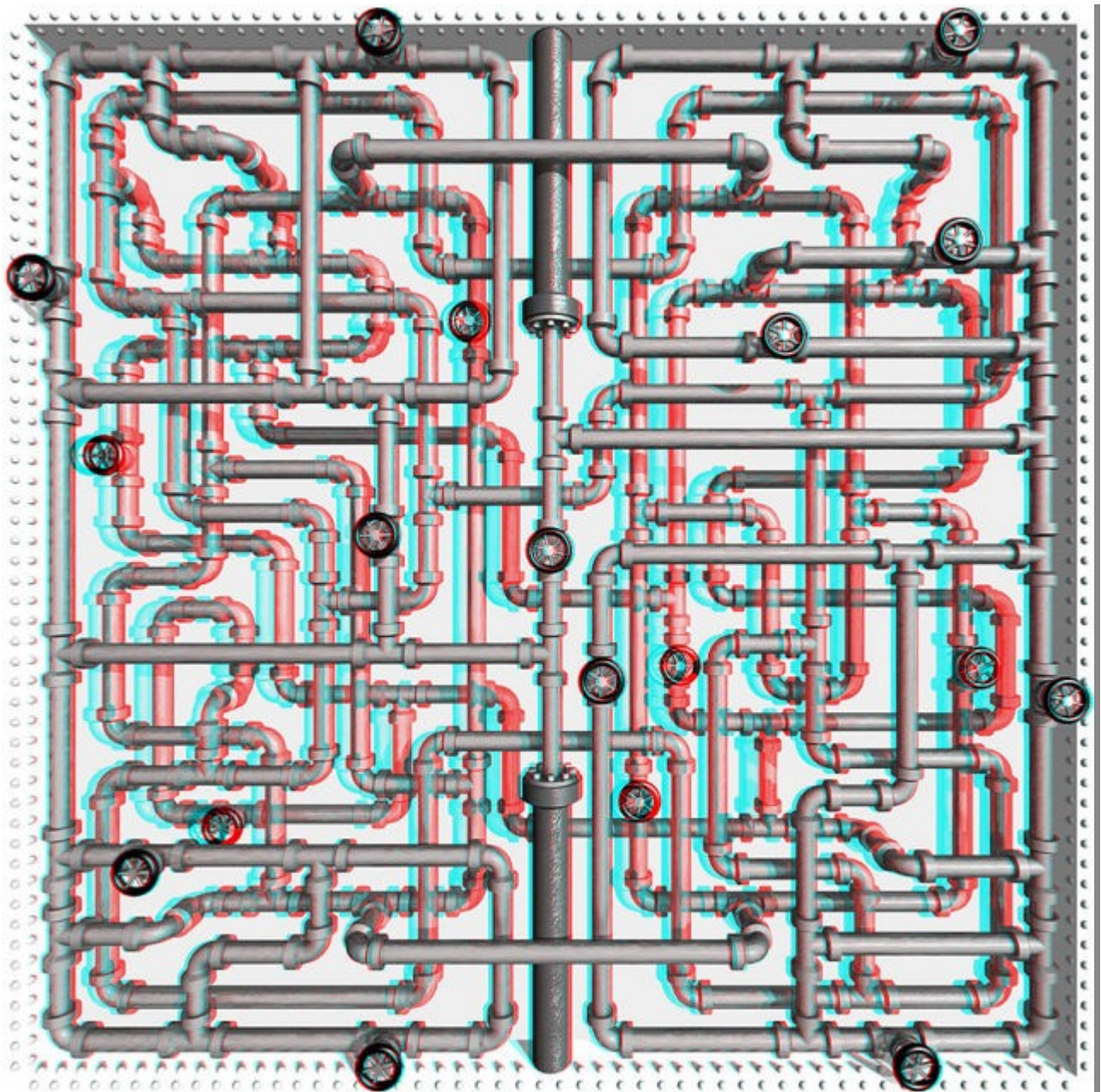


Pour le plaisir de monter cette molécule en objet virtuel.

**p8**

**pLabyTuyaux**

  LabyTuyaux

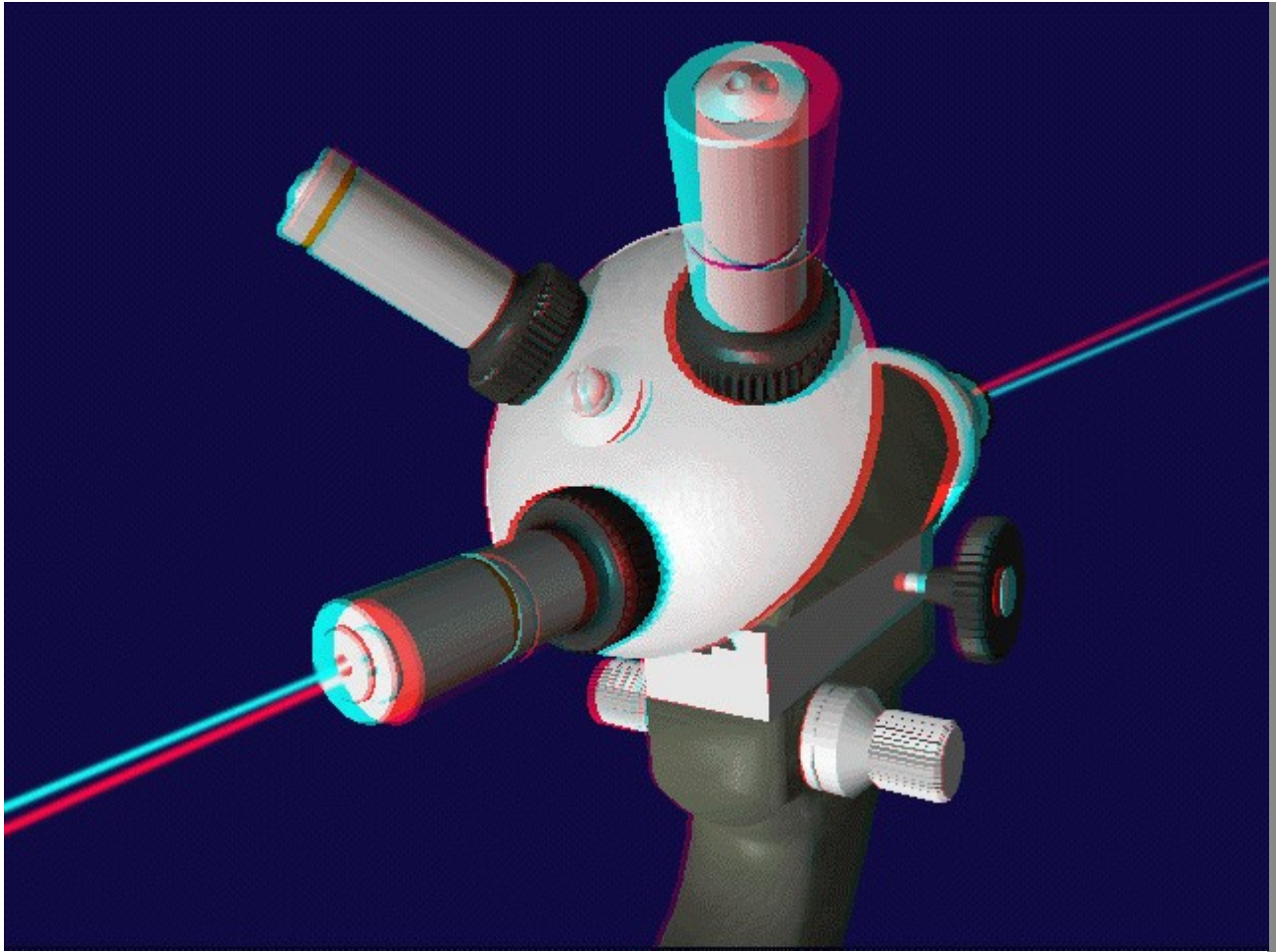


Un labyrinthe publié dans Science & Vie Junior, adapté en anaglyphe pour le plaisir.

**p9**

**pMicroscope**

← → ↕  Microscope

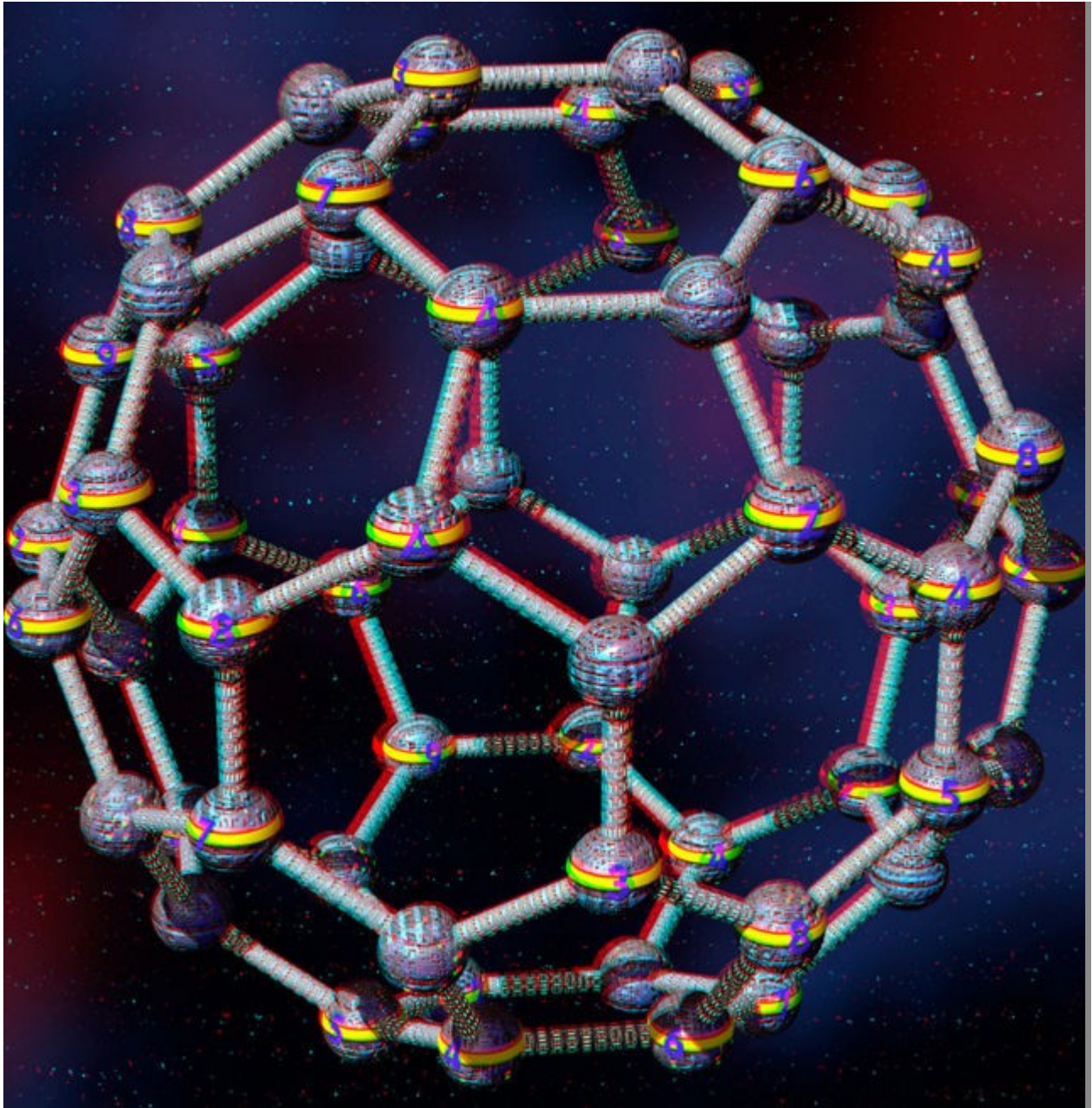


Pour le plaisir, en attendant de jouer avec de vraies images microscopiques en relief (mais je n'en ai pas fait).

**p10**

**pLabyFoot**

 LabyFoot

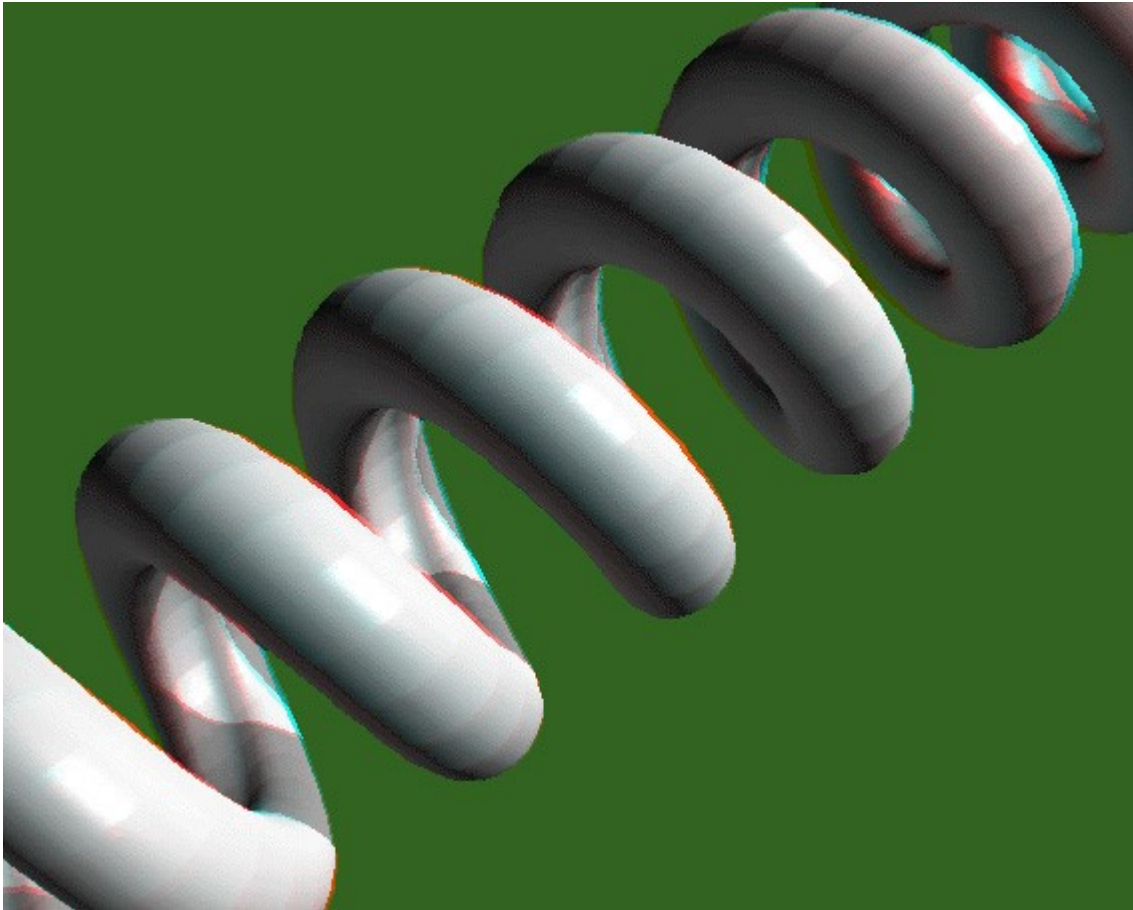


On me demandait de dessiner un labyrinthe à l'occasion de la Coupe du Monde de Football... Je n'y connais rien en foot ! - j'ai repris la forme de molécule de la footballène pour construire cette station spatiale.

**p11**

**pFilDeTel**

  Fil de Téléphone



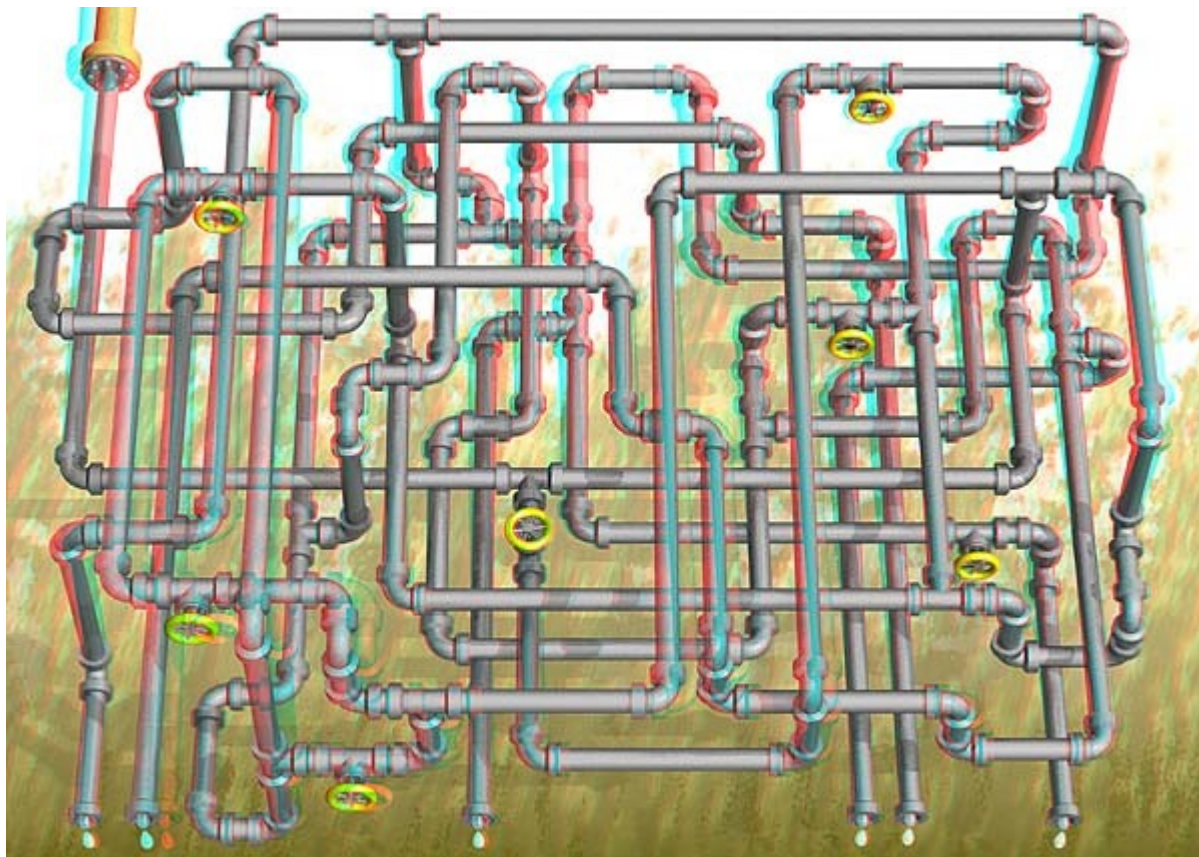
Pour le plaisir de sculpter ce fil de téléphone, une sorte d'hypocyclotore...

**p12**

**pLabyFuite**

 LabyFuite



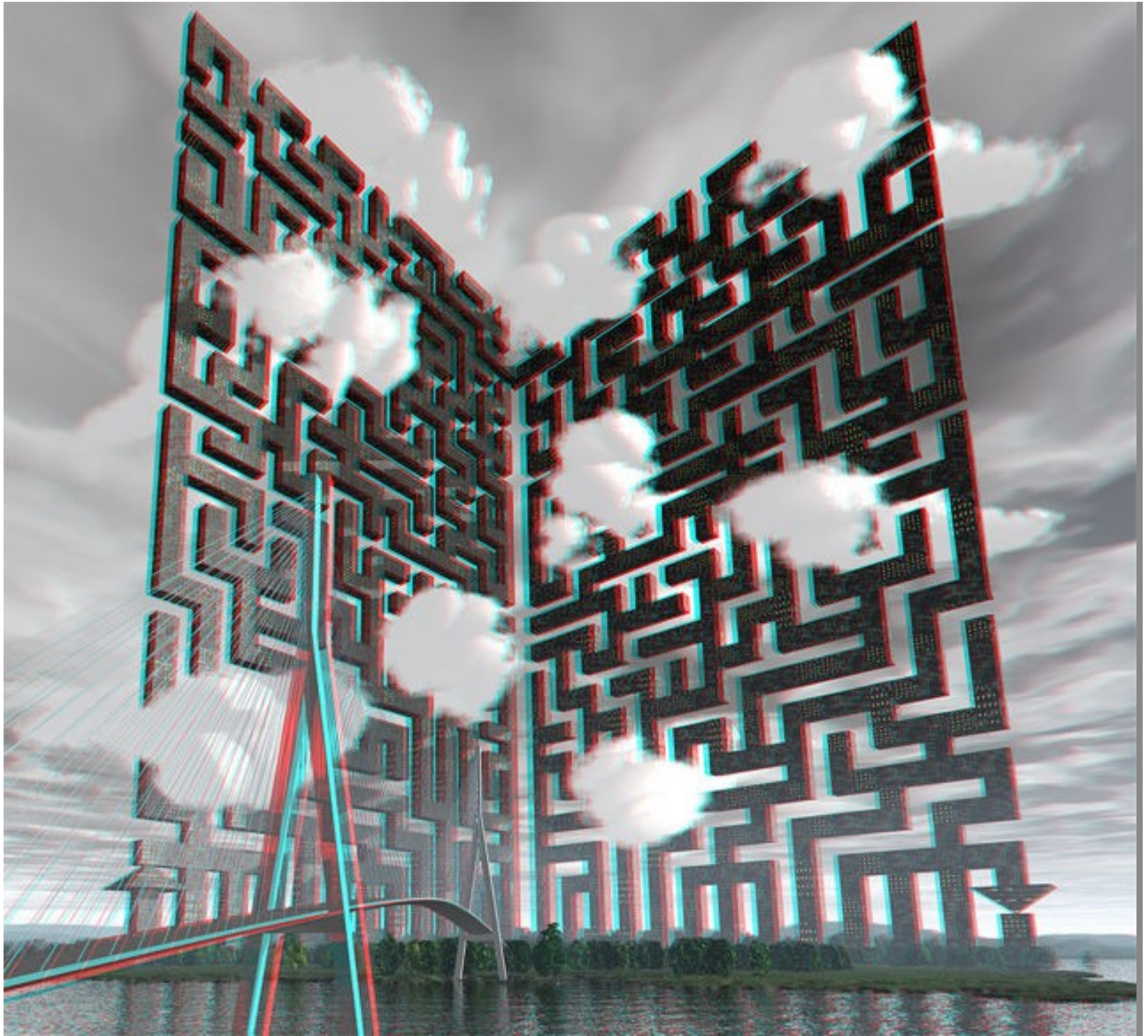


Encore un problème de robinets.

**p13**

**pLabyNuages**

 **LabyNuages**

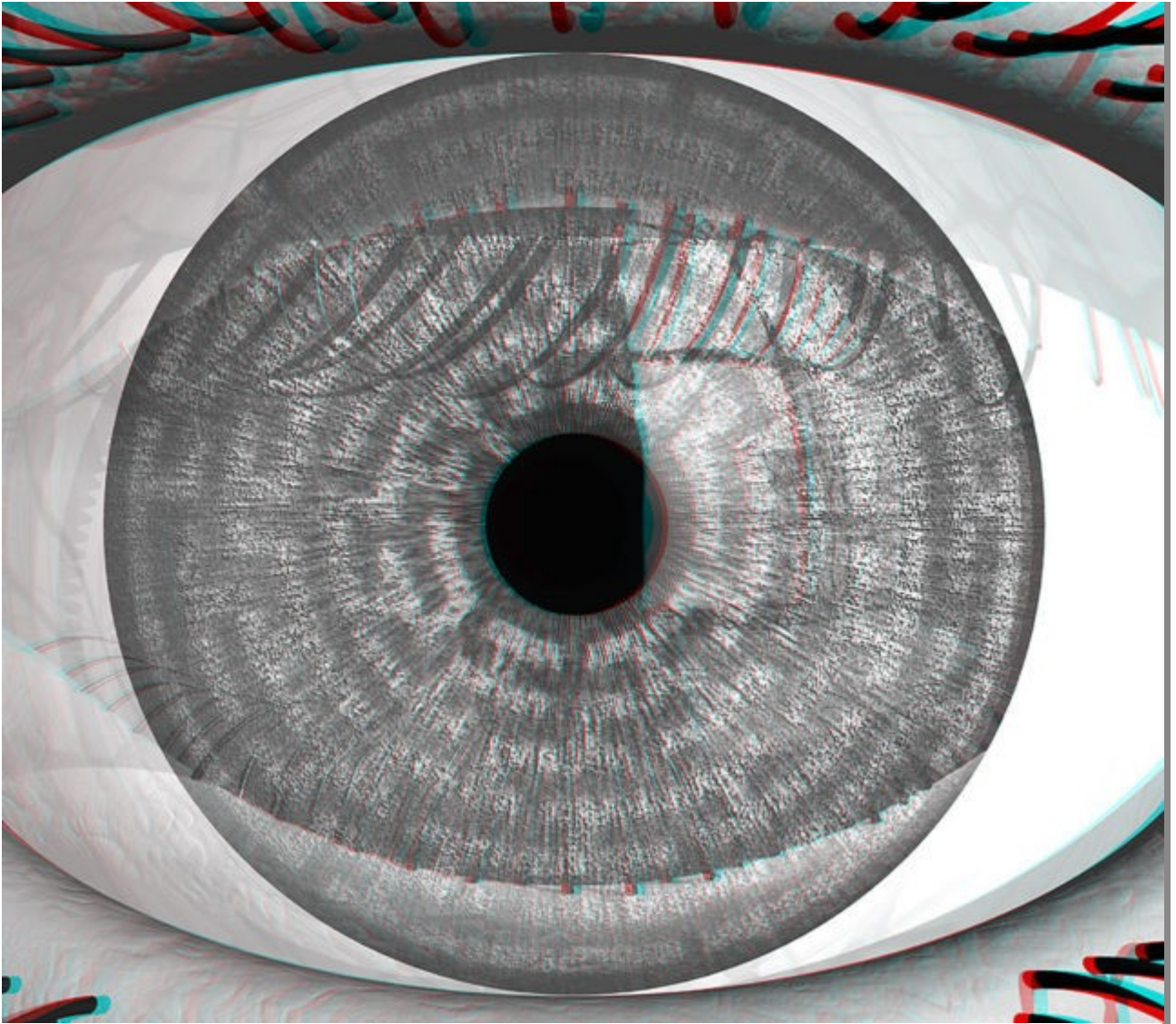


On me demandait un labyrinthe sur le thème des nuages...! (le jeu consiste à deviner le parcours de ce labyrinthe en dièdre symétrique dont certaines parties sont cachées, mais révélées par leur symétrie). Peu de relief dans le bâtiment et dans les nuages, il aurait fallu simuler une hyperstéréoscopie mais avec le pont suspendu qui pointe vers le premier plan, cela engendrerait trop de parallaxe.

**p14**

**pLabyOeil**

  **LabyOeil**



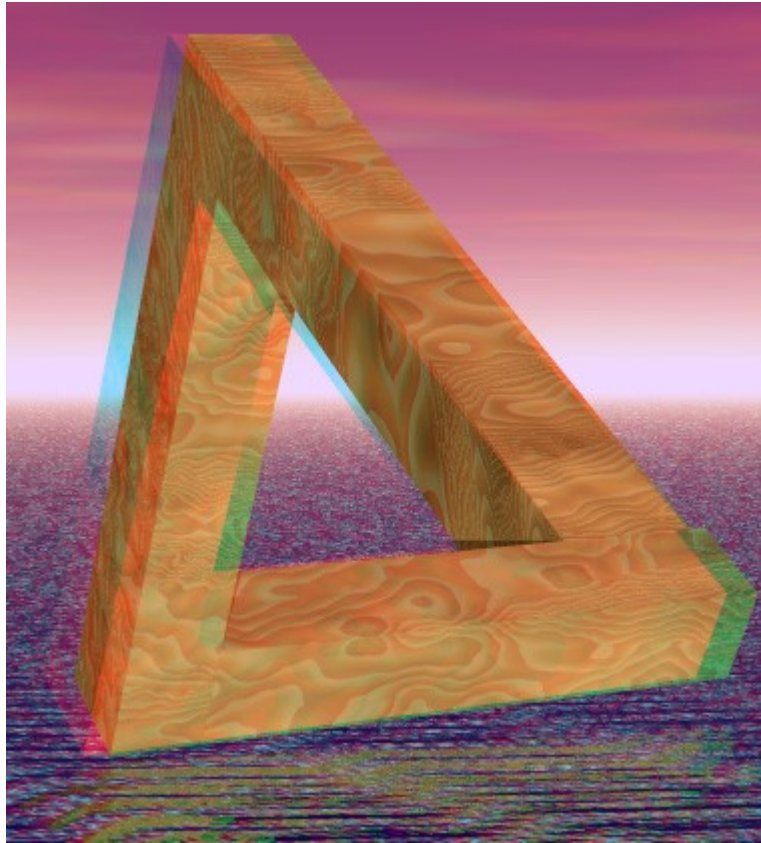
Un labyrinthe dans l'iris de cet œil. Ce qui m'intéressait dans l'exercice de la mise en relief était de découvrir ce qu'il se passerait avec le reflet de la cornée allié à sa transparence, le reflet des cils devant celui de la fenêtre au loin. Le résultat n'est pas probant à cause de l'ombre portée des cils sur la cornée qui se confond au reflet.

**p15**

**pPenrose**



Triangle de Penrose



Un objet à la structure impossible bien connu. On ne s'y trompe plus !

**p16**

**pAbeilleBourdon**

 Abeille et Bourdon



Deux modélisations en vue de parsemer un labyrinthe de ces insectes... On voit bien que j'ai mal placé les ailes de l'abeille.

Récupérée de « [http://www.stereo-club.fr/SCFWikiZ/index.php/Galerie\\_Pfa](http://www.stereo-club.fr/SCFWikiZ/index.php/Galerie_Pfa) »

- Dernière modification de cette page le 31 octobre 2011 à 18:55.